

WBSC

BaseballTM

**OFFISIELL WBSC
BASEBALL5 REGELBOK**

#playeverywhere



OFFISIELL WBSC BASEBALL5 REGELBOK

INNHold

Banen	03
Kampforberedelser	07
Regler	08
Avslutning av spillet	14

INTRODUKSJON

Baseball5™ eller B5 er en urban versjon av de klassiske idrettene baseball og softball. Det er en rask, ung og dynamisk disiplin som følger de samme grunnleggende prinsippene som foreldredisiplinene.

Baseball5™ kan spilles hvor som helst og krever kun en gummiball.

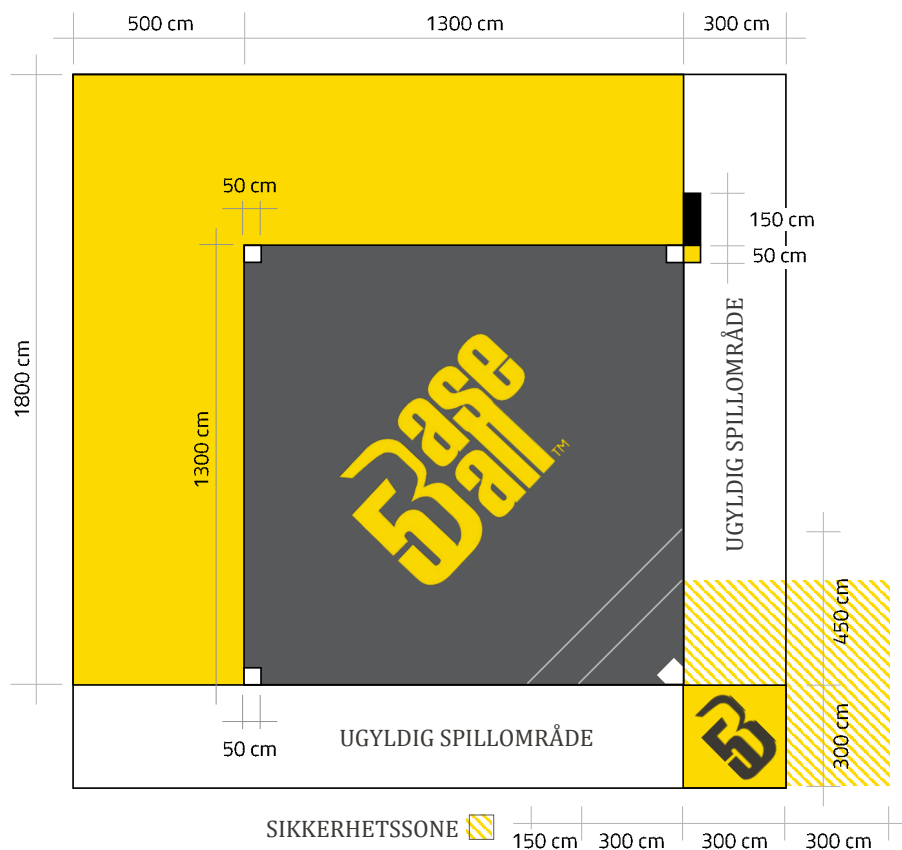
BANEN

INFIELD

Infielden er firkantet med en base i hvert hjørne. Avstanden mellom basene er 13 meters eller 42,5 fot (markert svart i bilde 1).

Med utgangspunkt i slagområdet (batter's box), bak hjemmeplaten (bilde 1), er basene nummerert mot klokken (første, andre og tredje base).

50 cm = 1,6 ft
 100 cm = 3,2 ft
 150 cm = 5 ft
 300 cm = 10 ft
 450 cm = 15 ft
 500 cm = 16,5 ft
 1300 cm = 42,5 ft
 1800 cm = 59 ft



Bilde 1 ▶

GYLDIG SPILLOMRÅDE

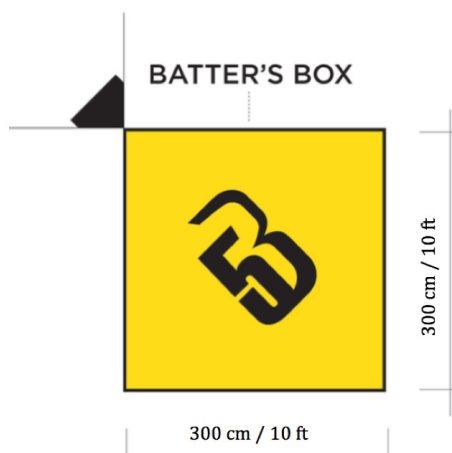
Det gyldige spillområdet er et kvadrat på 18 x 18 meter (59 fot), hvor et av hjørnene utgjør hjemmeplaten (svart + gul i Bilde 1). Ugyldig-slag-sonen foran hjemmeplaten er ikke en del av det gyldige spillområdet.

UGYLDIG-SLAG-SONE



En rett linje skal trekkes fra et punkt 4.5 meter (15 fot) fra hjemmeplaten langs førstebaselinjen, til et tilsvarende punkt langs tredjebaselinen. Minimumsavstanden for linjen, målt fra hjemmeplaten skal uansett være 3 meter (10 fot).

SLAGOMRÅDET (BATTER'S BOX)



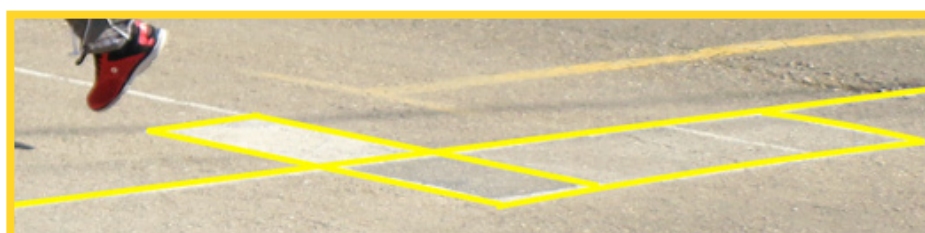
Slagområdet er en firkant på 3 x 3 meter (10 fot). Den er plassert utenfor gyldig spillområde, hvor ytterlinjene er en forlengelse av grunn-linjene som krysser på hjørnet av hjemmeplaten (Bilde 2).

Hjemmeplaten kan også ha formen som hjemmeplaten i baseball/softball (Bilde 2).

Bilde 2 ▶

BASER

Ideell form og mål skal være 0,50 x 0,50 meter (1,6 fot). Første og tredje base skal plasseres innenfor gyldig spillområde, med den ene siden plassert på baselinjen. Basene skal markeres på bakken, det er ikke krav om fysiske baser slik som i baseball/softball.



FØRSTE BASE

For å unngå kollisjoner er første base "dobbel" (bilde 3). Det defensive spillet skjer på basen i gyldig spillområde (hvit base), mens batter/løper skal nå basen i ugyldig spillområde (gul base).

Etter å ha slått ballen i spill må batter/løper nå basen for å være "safe". Batter/løper må holde seg innenfor basen og det tilknyttede "safe"-området på 1,5 meter (5 fot) (bilde 3). Løperen må holde seg innenfor "safe"-området med minimum 1 fot for ikke å bli dømt "ut".



Bilde 3 ►

Gjerde

Den ideelle høyden på gjerdet er 100 centimeter eller 3 fot. Enhver liga/turnering kan uansett bestemme andre måter å begrense spillområdet, som f.eks. ved bruk av eksisterende vegger eller bakkemarkeringer. I slike tilfeller skal det utarbeides spesifikke baneregler som skal kommuniseres til deltakende lag/utøvere.



GOVERNANCE PRINCIPLES OF BASEBALL5

Baseball5 is an official sport discipline governed by the World Baseball Softball Confederation (WBSC). Baseball5 is therefore subject to all the applicable WBSC Statutes, By-laws, rules and regulations and governance principles.

Abstract on international competition (see full article 19 of the WBSC Statutes [here](#))

Any International Baseball5 competition, match, game, tournament between teams and/or clubs that come under the jurisdiction and/or auspices of one or more Members and/or comprising of one or more players that come under the jurisdiction and/or auspices of one or more Members, shall come under the jurisdiction of the WBSC and shall be subject to the Statutes, Code of the Divisions, By-Laws, Rules and Regulations as established by the WBSC.

WBSC Full Members are the only authorities in each country to select their National Team and have the exclusive right to represent the country or territory name, flag and colours.

Abstract on assets (see full article 24 of the WBSC Statutes [here](#))

The WBSC's Baseball5 assets consist of:

1. The name "Baseball5", any publication by the WBSC like Newsletters, Magazines, Yearbooks, Documentaries, etc. and the acronym «WBSC» «B5» and the prevailing logos and brands of the organisation and all those that can be created in the future.
2. The Baseball5 World/Global Rankings for all categories
3. All Official National Team Competitions that fall under WBSC's jurisdiction.
4. The name Baseball5 World Cup as well as all its various Age Categories and all other trademarked and registered competitions (Baseball5 World Tour, Baseball5 Pro Circuit ...).
5. The Baseball5 official competitions and tournaments and others that can be created with this character.
6. Any logo, official look and branding related to Baseball5 and its competitions, activities and events.

KAMPFORBEREDELSE

BALLEN

WBSC, verdensorganisasjonen for Baseball5, er ansvarlig for all sertifisering av utstyr og ball, homologasjon og lisensiering.

Konkurranser saksjonert av WBSC skal spilles med godkjent ball for Baseball5, som har gjennomgått WBSC sin godkjennelsesprosess.

WBSC, rettighetshaver til Baseball5, er berettiget til sertifisering av utstyr og ball, godkjennelse and lisensiering.

Baseball5-ballen har følgende tekniske spesifikasjoner:

- Vekt: 84.80 gr.
- Størrelse:
 - Diameter 66.4 mm
 - Omkrets: 208.4 mm
- Sprett: 76 cm (fra 150cm høyde, droppet på marmorgulv).
- Trykk: 7.99 kgf (press mot ballens senter med 30%).
- Materiale: 100 % naturgummi (alternativt resirkulert gummi).

OMGANGER/INNING

En kamp i Baseball5™ består av 5 omganger. En omgang i Baseball5™ er gjennomført når begge lag har hatt mulighet til å slå.

Kampformat som f.eks., men ikke begrenset til, best-av-3 kan bli benyttet i forbindelse med VM, Youth Olympic Games etc. .

SPILLERE

Antallet aktive spillere under en kamp er til enhver tid 5. Dersom et lag ikke oppfyller minimumskravet til antall spillere på banen, avsluttes kampen og gjeldende lag har tapt kampen.

Maksimalt antall spillere i en lagoppstilling er 8 (5 på banen og 3 innbyttere).

Utøverne må registreres på line-up-kortet med et valgfritt nummer mellom 0 og 99, som skal være klart synlig på spillerdrakten. Referer til aktuelt turneringsreglement for draktspesifikasjoner.

BLANDEDE LAG

I konkurranser hvor lag kan stille med spillere av begge kjønn må det defensive laget ha minimum 2 utøvere av hvert kjønn på banen til enhver tid.

BEKLEDNING

I noen tilfeller kan bestemt type beskyttende fingerteip kan tillates av dommer(ne). Dette må presenteres for og godkjennes av dommer(ne) før kampstart.

Generelt urban sportsbekledning er godkjent i Baseball5. WBSC forbeholder seg retten til å definere bestemte regler for spillerne for å kunne delta i WBSC's offisielle konkurranser. Where applicable, this information will be presented in the tournament manual. Kun kne- og albuebeskyttelse er tillatt av beskyttende utstyr.

LINE-UP (VEDLEGG 1)

Treneren for hvert lag må presentere utfylt og signert lagoppstilling (line-up card) 15 (femten) minutter før kampstart til sekretariatet. Kamparrangør kan kreve at lagoppstillingen presenteres inntil 90 (nitti) minutter før kampstart. I fravær av trener tillegges dette ansvaret på assistenttrener eller lagkaptein. Motstanderlaget skal motta en kopi av lagoppstillingen før kampstart.

KAMPREGLER

Hjemmelaget starter kampen som defensivt lag og bortelaget starter som offensivt lag.

Målet for de defensive laget er å eliminere (gjøre "outs") tre offensive spillere for å avslutte omgangen. Etter hver omgang bytter lagene side, slik at det defensive laget skal spille i angrep og offensivt lag skal spille i forsvar.

Målet for det angripende lag er å score "runs" (poeng).

Alle 5 spillere på det forsvarende laget skal være i det gyldige spillområdet når ballen blir slått i spill.

Posisjoner:

• Førstebase • Andrebase • Tredjebase • Shortstop • Midtspiller

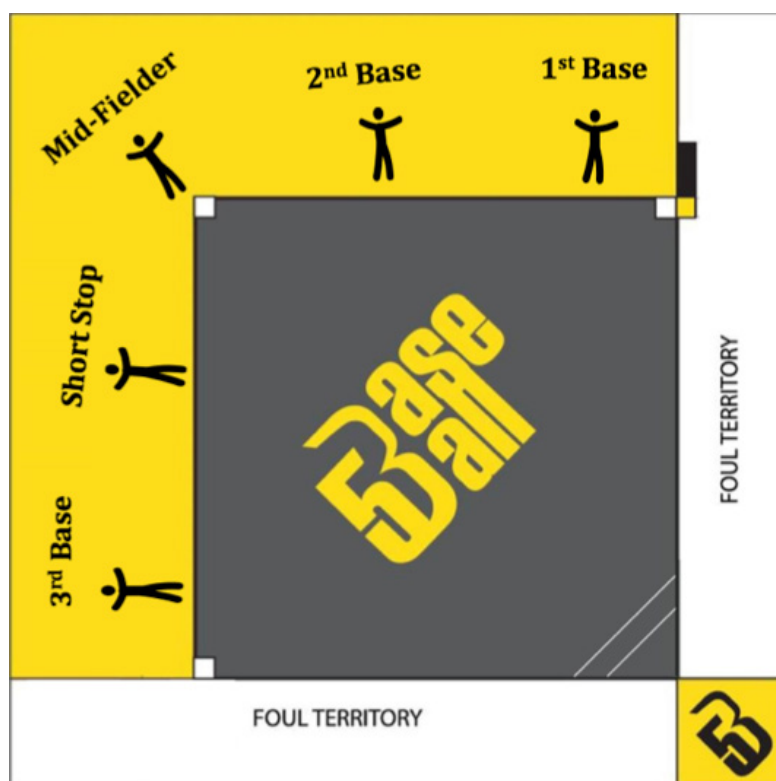
FORSVAR/DEFFENSIVT LAG

Alle 5 spillere på det forsvarende laget skal være i det gyldige spillområdet når ballen blir slått i spill.

Posisjoner:

- Førstebase
- Andrebase
- Tredjebase
- Shortstop
- Midtspiller

I bilde 4 er standard spillerformasjon illustrert. Det forsvarende laget kan uansett endre formasjon etter eget behov før starten av hvert spill.



Bilde 4 ►

ANGREP/OFFENSIVT LAG

I lagoppstillingen må begge lag angi rekkefølgen fra 1 til 5 på de 5 aktive spillerne. Slagrekkefølgen skal følges gjennom hele kampen med mindre en spiller blir byttet med en innbytter. Innbytteren skal i så tilfelle ta plassen til aktuell spiller i slagrekkefølgen.

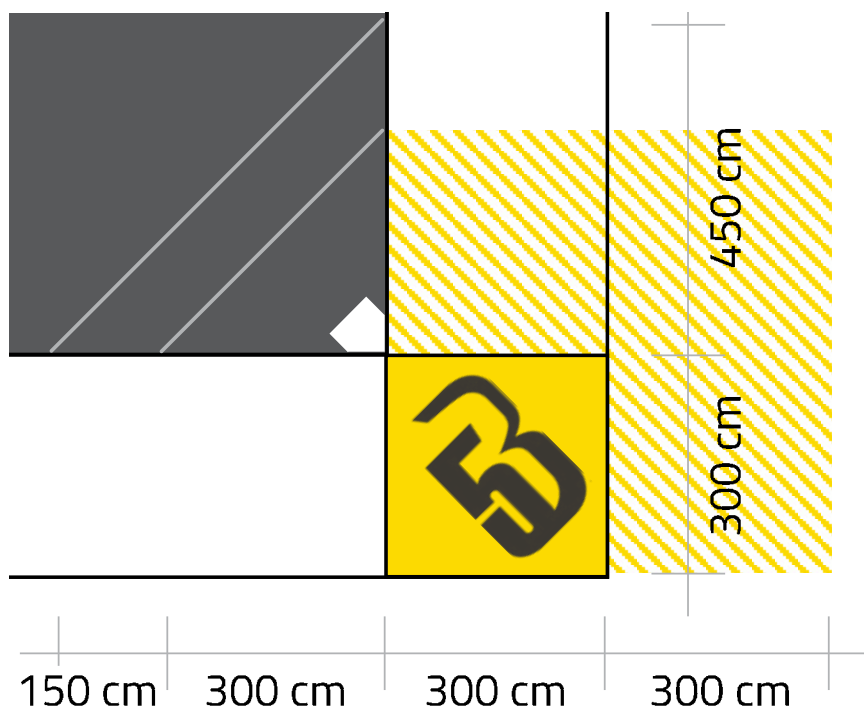
Å SLÅ/BATTING

Spilleren som slår ballen skal gjøre dette mens spilleren er helt innenfor slagområdet (batter's box). Spilleren skal være innenfor slagområdet inntil ballen har forlatt spillerens hånd. Ballen skal bli slått enten med håndflaten eller knyttet neve.

UGYLDIG SLAG

Ballens første sprett må være etter linjen for ugyldig slag-sone, markert diagonalt 4.5 m fra hjemmeplaten. For U-15-spillere og yngre ugyldig slag-sone markert ved 3 m (bilde 5).

For U-15-spillere og yngre vil spilleren få ett ekstra slag ved ulovlig slag eller slag i ugyldig område.



Bilde 5 ▶

POENG/RUNS

Et poeng (run) scores når en spiller trækker på hjemmeplaten etter å ha tråkket på alle basene i rekkefølgen 1. base, 2. base, 3. base og hjemmeplaten, under det offensive spillet for hans/hennes lag.

Ut/OUTS

**I Baseball5, i motsetning til baseball og softball, er det ballens første sprett som avgjør om et slag er gyldig eller ikke:*

- Første sprett i ugyldig område = batter er UTE
- Første sprett i gyldig område = ballen er i spill

***Om en spiller feilaktig slår utenfor slagrekkefølgen er det defensive laget ansvarlig for å melde fra til dommeren før neste slagmann. Den korrekte slagmannen vil dømmes "ut" og slagrekkefølgen fortsetter med påfølgende slagmann.*

Det defensive laget må eliminere 3 motstandere i løpet av en omgang for å bli offensivt lag og at lagene skal bytte side.

Hvordan forsvaret tar "ut":

- Ved å trække på basen (mens man har ballen) som en løper er "tvunget"/"forced" til å løpe til;
- Ved mottak av en slått ball før den treffer bakken;
- Ved å "tagge" en løper når han/hun ikke er på en base; Tagge = berøre en løper med ballen i en eller to hender;
- Dersom en løper kommer trygt til første base men unnlater å være i "safe"-området og blir "tagget" av en defensiv spiller mens løperen er utenfor "safe"-området.

Hvordan en offensiv spiller kan eliminere seg selv ved ulovlig oppførsel eller handling:

- Ved å berøre (trække på) en av linjene til batter's box i det han/hun slår ballen;
- Ved å slå ballen til ugyldig område*;
- Ved å slå ballen på seg selv;
- Ved å fullstendig bomme på ballen;
- Ved å med hensikt late som man treffer ballen;
- Ved at en ball slått i spill ikke treffer gyldig spillområde minst én gang før den treffer eller går over gjerdet;
- Ved å unnlate å følge slagrekkefølgen og la en medspiller slå for seg**;
- Ved at en løper forlater basen før slagmannen har slått ballen i spill;
- Ved å passere en medspiller når man løper mellom basene;
- Ved å bli "tagget" når det er mer enn én løper på en base. Løperen som kom sist til basen skal dømmes "ut".

NB: Baseløperne må tilstrebe å unngå kollisjon med forsvarerne. Om løperen etter dommerens mening kunne ha unngått kollisjon, skal løperen dømmes "ut".

DØD BALL

Dersom ballen forlater banen etter et gyldig slag og er ikke lenger spillbar av det forsvarende laget, stoppes spillet. I disse tilfellene anvendes en av følgende regler:

- Dersom ingen forsvarer er i kontakt med ballen, avanserer løper(ne) til neste base (det gis ingen ekstra baser);
- Dersom en forsvarer er i kontakt med ballen (ingen "feil") og ballen forlater banen, skal løper(ne) avansere til neste base (det gis ingen ekstra baser);
- Dersom ballen forlater banen pga. en defensiv "feil" (dårlig kast eller mottak), gis løper(ne) én ekstra base (slagmann går til 2. base, løper på 1. base går til 3. base osv.). Det er dommerens som avgjør om det er "feil" og gi ekstra base til det offensive laget. .
- Ballen er "død" dersom dommeren dømmer obstruksjon (hver løper avanserer én base).

FULLE BASER, 2 UT – SPESIALTILFELLE

Dersom det er fulle baser med 2 "ut" og løperen på 3. base er neste til å slå (i henhold til slagrekkefølgen), avanserer hver løper én base. Løperen på 3. base skal slå og løperen på 1. base erstattes med en reserveløper ("pinch runner"). Dersom det offensive laget kun har 5 spillere skal løperen som ble tatt "ut" først den omgangen ta plassen som "pinch runner" på 1. base. Slagrekkefølgen skal alltid overholdes.

Eksempel:

LINE UP

1 Pål

2 Janne

3 Michael

4 Steffen

5 Kim

1. omgang:

1. Pål slår en "base hit" og kommer til 1. base, ingen ut, Janne går inn i slagområdet.
2. Janne slår en "base hit". Pål kommer til 2. base, Janne er på 1. base, ingen ut, Michael går inn i slagområdet.
3. Michael slår en "base hit". Pål er på 3. base, Janne er på 2. base, Michael er på 1. base, ingen ut, Steffen går inn i slagområdet.
4. Steffen slår en pol-ball ("fly out"). Pål er på 3. base, Janne er på 2. base, Michael er på 1. base, 1 ut, Kim går inn i slagområdet.
5. Kim slår en pol-ball ("fly out"). Pål er på 3. base, Janne er på 2. base, Michael er på 1. base, 2 ut, Pål er egentlig neste slagmann, men han er på 3. base.

Derfor:

Pål går inn i slagområdet, Janne avanserer til 3. base, Michael går til 2. base og Steffen (den som ble "tatt ut" først i omgangen) går til 1. base som reserveløper.

INTERFERENS

Om en dommer mener at en løper har begått interferens eller forstyrret det defensive spillet, skal løperen dømmes "ut".

OBSTRUKSJON

Om en dommer mener at slagmann-løper ble obstruert eller hindret i avansementet til neste base, er ballen "død", og løper(ne) avanserer til den basen de ville ha nådd dersom det ikke hadde vært obstruksjon.

"TIME"/TIDSPAUSE

En spiller kan be om "time" når et spill er over. Ballen er i spill inntil dommeren innvilger "time".

USPORTSLIG OPPFØRSEL

Dersom dommer(e) blir oppmerksom på usportslig oppførsel fra spillere på eller av bane, trener(e) og/eller lagleder(e), kan personen(e) ansvarlig for oppførselen bli utvist fra kampen.

I forbindelse med turneringer vil utvisning medføre minimum 1 kamp utestengelse.

INNBYTTERE

Taktisk innbytte

Taktisk innbytte kan foretas hver gang lagene bytter mellom å være offensivt og defensivt lag.

Innbyttere kan kun byttes inn én gang. Byttes en innbytter ut igjen, kan ikke spilleren komme tilbake i kampen. En startende spiller som har blitt byttet ut, kan byttes inn igjen dersom spilleren går tilbake til sin posisjon i slagrekkefølgen.

Innbytte pga. skade

En spiller som blir skadet, kan byttes ut når som helst. Den skadede spilleren kan ikke byttes inn igjen. Dersom kampen spilles som del av 3 kamper, er spilleren ute av alle kampene.

KAMPSLUTT

Kampen avsluttes etter femte omgang dersom det ene laget har scoret flere "runs" enn motstanderen.

Dersom hjemmelaget leder på "scorecard" etter at bortelaget har fullført sin femte offensive omgang, avsluttes kampen og hjemmelaget vinner.

I kamper hvor det spilles en serie av 3 kamper, skal laget som vinner 2 kamper erklæres som vinner av serien.

TIE-BREAK-REGEL/UAVGJORT

Ved uavgjort resultat etter 5 omganger, skal lagene spille ekstra omgang(er) inntil et av lagene har flere "runs" enn motstanderen.

- Første ekstraomgang starter med løper på 1. base.
- Andre ekstraomgang starter med løper på 1. og 2. base.
- Løpere vil starte på alle baser fra og med tredje ekstraomgang. Løperne må plasseres på basen(e) uten å endre slagrekkefølgen.

RUN-AHEAD-REGEL/LEDELSESREGEL

En kamp avsluttes dersom et lag leder med 15 "runs" etter tredje omgang, eller 10 etter fjerde omgang. Kampen avsluttes dersom et lag får en ledelse på 10 eller flere "runs" i toppen av 5. omgang.

ANVENDELSE OG RETTIGHETER

Enhver situasjon som ikke er dekket reglene i dette dokumentet, har dommeren endelig avgjørelse.

Alle rettigheter forbeholdt. Ingen deler av Offisiell WBSC Baseball5 Regelbok kan reproduseres eller videreføres i noen form, elektronisk eller mekanisk, inkludert fotokopiering, opptak, eller annen form for kjent eller ukjent lagring av informasjon og gjenopprettingsystem, uten skriftlig samtykke fra World Baseball Softball Confederation.

VEDLEGG 1

OFFISIELT LINE-UP-KORT

OFFICIAL LINE-UP

	NAME	M/F	N°	
1				COMPETITION
2				PLACE
3				DATE
4				GAME #
5				HOME
				VISITOR
				TEAM
				MANAGER
				SIGNATURE

STARTERS

SUBSTITUTES

**BASEBALL5 REGELBOK
2020 UTGAVE**



WBSC
**Base
Ball™**